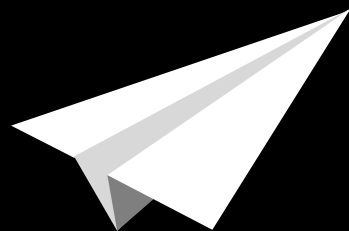


# 從數位敘事到電玩遊戲

「憤怒的菩薩」與「你的孩子不是你的孩子」  
跨媒體應用



新媒體部 全媒體專案中心 李彥  
公共電視

## 起源於 Transmedia Storytelling

- 將原生故事切碎並分散到各式多元的媒體平台，引發觀眾好奇心並從中主動拼湊出完整的故事。
- 以原生故事為起頭，從中無限增添內容，整合各式元素，達到最大的內容綜效。
- 如《星際大戰》《漫威系列》，藉由跨媒介敘事創造持續循環的原創口碑或商業模式。



The image shows the title card for the Marvel movie 'Wolverine: The Long Night'. The word 'MARVEL' is in a red box at the top, followed by 'WOLVERINE' in large white letters, and 'THE LONG NIGHT' in smaller white letters below it.

**MARVEL**  
**WOLVERINE**  
THE LONG NIGHT

金剛狼(前傳) : 漫漫長夜 (Wolverine: The long night) 需透過 Podcast「收聽」  
觀眾必須要轉換不同觀賞平台才能獲得更完整豐富的故事發展。



邊緣電影院

憤怒的菩薩



# 企劃 概念

“藉由WebVR網站技術，活化本劇拍攝期間所搭設的場境，讓觀眾以360度的視角，體驗「憤怒的菩薩」的空間意象”

“網站即節目，讓觀眾在前期便可沈浸在「憤怒的菩薩」的故事氛圍”

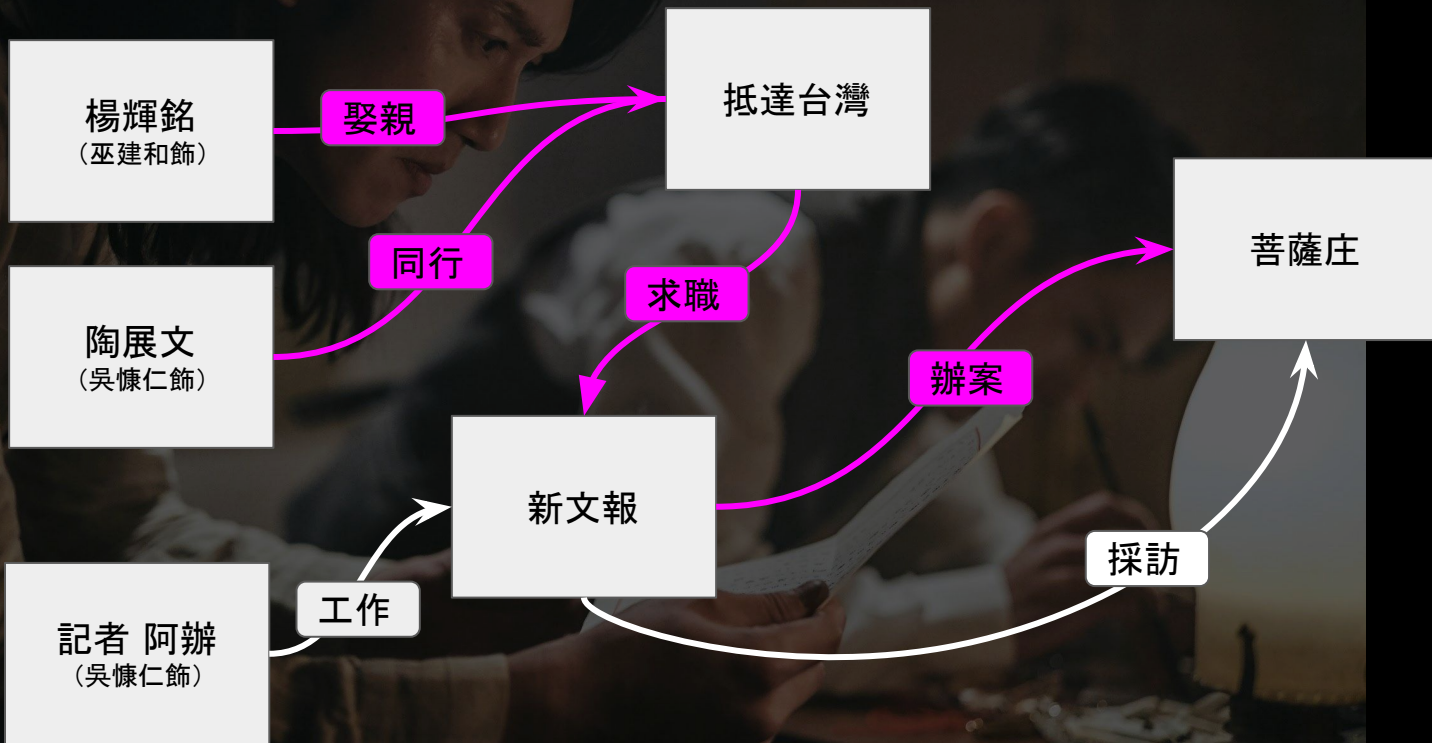
## 憤怒的菩薩

超前導之卷

# 憤怒的菩薩 超前導之卷 故事架構

憤怒的菩薩

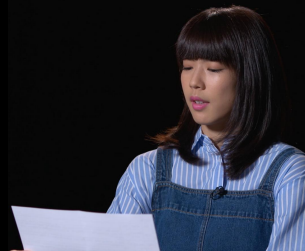
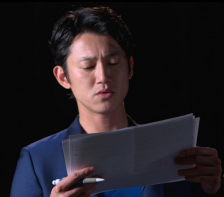
憤怒的菩薩  
超前導之卷





邀請吳慷仁、巫建和、林思宇(宇宙)擔任網站聲優，  
透過數位敘事互動介面，讓觀眾對「憤怒的菩薩」有更多樣化的媒體體驗。

場景	角色	聲優	口白稿
棄屍點	阿辦	吳慷仁	大家好(台語)，我是新文報的記者阿辦，剛剛收到消息，菩薩庄附近發生了一起兇殺案。阿娘威，也太殘忍，死者先焚屍，再被塞到汽油桶棄屍。裝著屍體的油桶在菩薩庄的近郊被發現，還有村民被嚇到在路邊狂吐...
	阿辦	吳慷仁	搞什麼鬼，警察是也亂成一團，看來這裡很難再問到什麼訊息...，該怎麼辦呢...哎(嘆氣)，不管了，先去菩薩庄看看吧，也許能問到些什麼。
菩薩庄	阿辦	吳慷仁	哇嗚，這就是菩薩庄，原來這是菩薩庄的樣子，相當很熱鬧啊。日軍戰敗沒多久，大街上已開始瀰漫反日情緒，迎接中國國軍的標語已插的滿街都是。  看來日本貨以後都沒辦法在台灣市場流通，出現拋售潮應該是遲早的事情囉。
	阿辦	吳慷仁	沒什麼可以用的線索，先回報社吧
新文報	阿辦	吳慷仁	呼(很累的感覺)，回到報社了，最近報社擴大人手不夠，聽說最近有人要來面試，來看看有哪些人來面試，也許未來可以一起查案
	讀報小姐	林思宇	八日午後，警備司令部發表消息，漢奸趙逆百文在台北市遭人殺害。漢奸首領趙逆百文，抗戰勝利後便消聲匿跡，政府發出通緝令，竭力尋找他的下落，終究掌握不到他的蹤跡。近日在台北市內遭人殺害的死者，正就是趙逆百文，消息震撼相關各界。



# 超過50組掛件故事, 作為前導資訊

各場景皆設有掛件故事, 各掛件故事包括:

歷史介紹、原著小說文字引用、劇中人物介紹、**解謎**

呈現的方式包括: 圖像、文字、影像、聲音







# 憤怒的菩薩

## 超前導之卷

平靜的菩薩庄發生命案了，新文報的菜鳥記者「阿辦」奉命前往調查。您將跟著阿辦從菩薩庄近郊開始造訪不同的場景，並蒐集其中的蛛絲馬跡。

1946年，貨船「朝風丸」載滿了歸心似箭的旅日台灣人回到基隆港。

因偵破殺人案而聲名大噪的中國留學生陶展文，也隨著好友楊輝銘前來台，但兩人卻遇上離奇的殺人案。





精彩懸疑的辦案過程，將於2018年8月18日於公視電視頻道與公視+線上影音平台上映。

在一切真相大白之前，請跟著「阿辦」一窺神秘的菩薩庄吧!

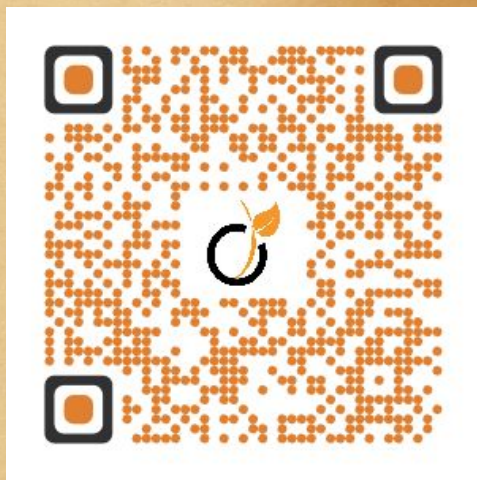
### 使用說明

甲、強烈建議打開電腦或手機的音效，若您使用手機，則建議將手機橫放後使用，以獲得最佳使用體驗

#### 乙、介面說明

- ：點擊後，可閱讀掛件故事內容，點擊視窗以外的畫面即可取消視窗
- ：點擊後，可轉換場景地點
- ：可瀏覽「憤怒的菩薩」場景地圖，並轉換場景地點
- ：此掛件為語音檔案，點擊後可聽到聲音，點擊視窗以外的畫面即可取消視窗

丙、硬體與軟體建議：Google Chrome 57以上，Apple Safari 10.1以上瀏覽器



<https://www.pts.org.tw/Bodhisattvainstorm/public/pts.html>

# 憤怒的菩薩 超前導之卷

# 製作流程

2017,11-12

## 前期研究

- 1.webVR工具開發
- 2.應用個案研究

2018.1-4

## 製作期-1

- 1.360度照片拍攝
- 2.後製修圖
- 3.網站故事腳本撰寫

2018.5-6

## 製作期-2

- 1.錄製演員口白
- 2.網站故事腳本調整

2018.7

憤怒的菩薩  
超前導之卷 啟動



# 網站 架構





朝風丸



陸家大院

陸樞堂書房



菩薩庄

陶展文書房

林家大廳



林家大院

林景維書房

林景維臥房



菩薩庄近郊

新文報



4

朝風丸

3

菩薩庄

1

菩薩庄近郊

2

新文報

新文報

陸樞堂書房

陸家大院

5

林家大廳

陶展文書房

林景維書房

林景維臥房

林家大院





# 你的孩子 不是你的孩子

— ON CHILDREN —



讚

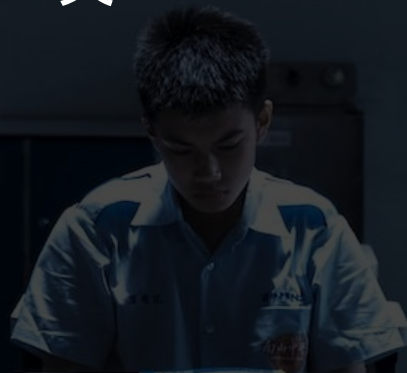


分享

8,610 人說這個讚。成為朋友中第一個說讚的人。

# 前置研究

- ACG社群的潛力
- 遊戲作為推廣應用工具
- 新平台的潛力
- 戲劇如何IP為遊戲



# ACG社群的潛力

【看板列表】 批踢踢實業坊 看板《C\_Chart》

[←][q]回上層 [→][r]閱讀 [↑][↓]選擇 [PgUp][PgDn]翻頁 [c]新文章 [/]搜尋 [h]求助

編號	看板	類別	中文敘述	人氣板主
1	Gossiping	綜合	◎[八卦板] 2018 新年快樂	爆!jacklyl/ocea
2	NBA	籃球	◎[NBA] NBA版徵選版主	爆!namie810303/
3	C_Chart	閒談	◎[希洽] 投票&冬季活動進行中	爆!jerry7668/su
4	sex	男女	◎[西斯] 徵文結果 x 年末年始	爆!FallRed/Assi
5	LoL	遊戲	◎[LoL] 2018LMS春季聯賽comingsoon	爆!pollpoll/sam
6	Stock	學術	◎[股板] 推發文前請閱讀置底板規	爆!eyespot
7	Baseball	棒球	◎[棒球] 2018 & 版規微調公告	爆!GreenChamber
8	movie	綜合	◎[電影] 2018新年快樂	爆!imgay5566/ca
9	WomenTalk	聊天	◎[女板] 愛與活力的眼淚~♥	爆!DenTisGir1/c
10	MobileComm	資訊	◎[通訊] paul40807/nocess t 就任	爆!Honorguard06
11	Hearthstone	線上	◎[爐石]	爆!ahCahCuBuB/M
12	e-shopping	網購	◎[網購] 板上還是禁止勸世推文的喔	HOTgxu04/ilace
13	Boy-Girl	心情	◎[男女] 發文選個類別行不	HOTsnda/darkfoo
14	car	車車	◎[汽車] 徵選新板主	HOTKamiyu/Dante
15	marvel	生二	◎[媽佛] Marvel of 2018	HOTSkyjazz/A623
16	KoreaStar	韓國	◎[韓星]	HOT
17	Lifeismoney	省錢	◎[省錢] 2018新年省大錢	HOTsupersax/kad
18	Tech_Job	工作	◎[科技] 2018 勞基修法-持續關注!	HOTmknntust/lov
19	creditcard	理財	◎[信用卡] KOKO/Richart→銀行板	HOTbboy0720/Moo
20	marriage	婚姻	◎[婚姻] 板主投票開始,大家快來投	HOTskyjazz

選擇看板 (m)加入/移出最愛 (y)只列最愛 (v/V)已讀/未讀

連線時間: 0 小時 1 分 39 秒 位址: !bbs!/~jttcc

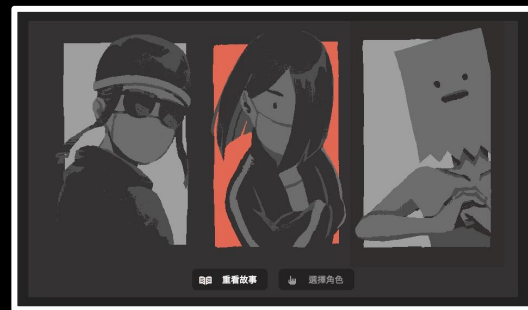
上午 01:39 2018/1/4



# 遊戲作為推廣應用工具案例



全能古蹟燒毀王



多重主角



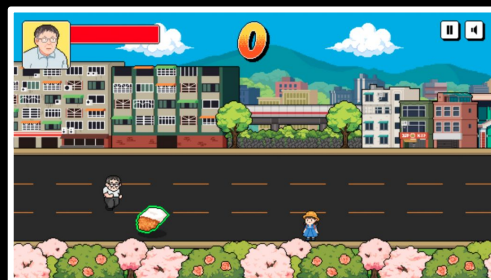
橫軸動作



積分系統



奔跑吧 台北



橫軸動作



彩蛋政績/二回目



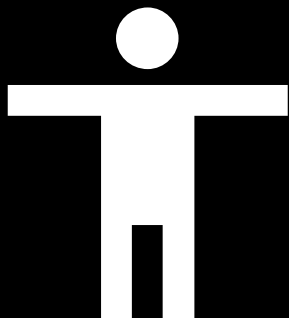
積分系統



# 綜合比較

遊戲名稱 - 功能特色	遊戲 型態	成就 分享	彩蛋 / 二回目	多回 釋出	行為 調查	多主題 繪風
全能古蹟燒毀王	橫軸 動作	Y	N	N	N	N
奔跑吧 台北	橫軸 動作	Y	Y (熊讚)	N	N	N
孩子 KIDZ	解謎 密室 跑酷	Y	Y	Y	Y	Y

# 新平台的潛力



根據台灣電玩族群達 173萬，超過八成來自 Y(18-35)/Z(17以下)世代，每日平均遊戲時間為2.5小時；每次觀看電玩直播為 79分鐘。

根據SteamSpy統計，台灣有 150萬位Steam使用者，為使用Steam平台的第33位活躍國家，平均每兩周有 20小時的遊戲時間。

18-35歲，從高中三年期正經歷著大考壓力的學生與年輕爸媽，同時偏好電子遊戲媒體。

孩子  
KIDZ



**戲劇如何IP為遊戲?**

孩子  
KIDZ



共享的世界觀



# 第一章 惡魔的契約

「孤獨的少年獨自在異世界戰鬥，為了母親，為了愛。」





## 第二章 記憶謎廊

「如果有機會再重來一次，我想看見那曾經遺失的愛。」



## 第三章 反叛的使者

「我所相信的，就是對的嗎？」





# Good to play

- 三種美術
- 三種音樂
- 三種玩法（打怪解謎、密室逃脫、跑酷）
- 隱關、多重結局、彩蛋

開發者

這張劇照是《你的孩子不是你的孩子》孔雀刪減片段中的一幕喔！



## 多次交叉露出

採章節式發行，每套關卡釋出時皆配合各單元劇集之播出，藉此作為回流用戶和新用戶的交叉宣傳契機。

7/16 體驗版

7/26 惡魔的契約

8/2 記憶謎廊

8/9 反叛的使者

孩子  
KIDZ





## 導入行為調查 誘發網路討論聲量

透過支線劇情、彩蛋、成就系統，可以刺激社群上的討論。支線選項能統計出使用者的行為趨勢，對編劇或者下一款作品而言，或許會是有趣的參考。

### Global Achievements

Total achievements: 16  
You must be logged in to compare these stats to your own

% of all  
players

	<b>Episode 1 Complete</b> Complete both storyline of Episode 1	11.6%
	<b>Full of Curiosity</b>	11.0%
	<b>Episode 2 Complete</b> Complete both storyline of Episode 2	7.4%
	<b>Episode 3 Complete</b> Complete storyline of Episode 3	6.9%
	<b>Miss Nanny!</b>	6.2%

### 您的選擇

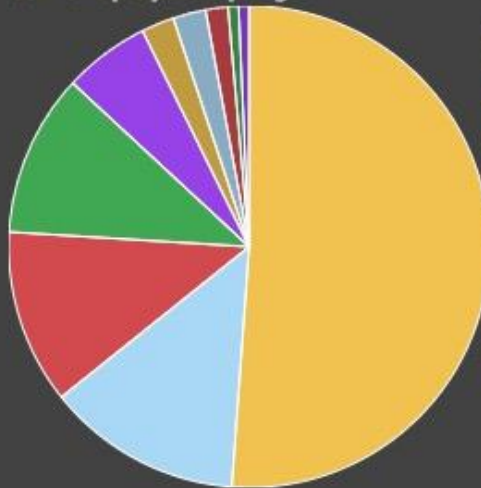
第一章  
第二章  
第三章  
返回

計畫交出成績單	你和79%的玩家為否
發現影子同學的身分	你和37%的玩家為否
擊敗西裝惡魔	你和97%的玩家為否
希望自己從沒被生下	你和80%的玩家為否
拯救所有小貓	你和94%的玩家為否
發現神秘女孩	你和87%的玩家為否
發現4號	你和97%的玩家為否



# 遊戲 下載

Current players by region



Country	% of Players
China	35.04%
Taiwan	16.06%
United States	10.95%
Brazil	4.38%
France	2.92%
Germany	2.92%
Malaysia	2.92%
Canada	2.19%
United Kingdom	2.19%
Poland	1.46%
Argentina	1.46%
Viet Nam	1.46%
Colombia	1.46%
Mexico	1.46%
Italy	1.46%
Australia	1.46%
Russian Federation	1.46%

43,965次

# 遊戲 口碑



# 社群討論

32 回應

**孩子 Kidz (第一章 惡魔的契約) - 人生好難**  
阿達 · 觀看次數：3.2萬次 · 2個月前  
steam上的恐怖動作遊戲，以電視劇《你的孩子不是你的孩子》改編，遊戲網頁  
<https://store.steampowered.com/app/861930/Kidz/> 喜歡...

**【6tan】20180820 孩子Kidz**  
6tan VOD · 觀看次數：4312次 · 2個月前  
YouTube VOD網址：<http://www.youtube.com/c/6tanVOD> YouTube 遊戲頻道：  
<https://www.youtube.com/user/6tanchannel> YouTube ...

**《孩子 Kidz》第三章「反叛的使者」3個結局全攻略，全全鎖位置揭**  
竊  
CodeBayIN 就是球 · 觀看次數：689次 · 2個月前  
第三章相對前兩章多了更多操作要素，不以解謎為主，但所有彩蛋還是需要探索，所以除了影片給需要的人參考，三個結局的條件：1.

**《孩子 Kidz》第一章「惡魔的契約」5個結局全攻略，隱藏要素大公開**  
CodeBayIN 就是球 · 觀看次數：629次 · 2個月前  
因為在公開第二章的謎題解法後，看到第一章解開隱藏要素（影子同學、4號的真實身分）的人還很少，所以除了影片給需要的人參考。

**【6tan】孩子Kidz 精華**  
6tan Channel · 觀看次數：8.7萬次 · 1個月前  
YouTube 遊戲頻道：<https://www.youtube.com/user/6tanchannel> YouTube 生活頻道：  
<https://www.youtube.com/user/siwong> ...



## 【全結局】《孩子Kidz》第二章全流程解析【含故事线脉络还原】

单机游戏 · 8-9月 · 7900阅读 · 17喜欢 · 25评论

之前在Steam上面看到了《孩子Kidz》这款免费游戏，就玩玩看了，结果吧，就一发不可收拾，并且发布了上次的第一章全结局解析的专栏，大家如果需要的话请走传送门：

我们曾经都是孩子——《孩子Kidz》【全流程解析】

不管我们现在如何，我们曾经都是孩子...今天真幸运和大家分享了一个制作中的动作类网游...

👍 1 🗨️ 0 📄 0 📌 0



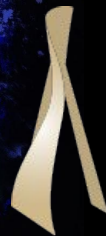
## Kidz

全部 討論 螢幕擷圖 藝術作品 實況直播 影片 工作坊 新聞 指南 評論

目前顯示第 1-28 則活躍主題，共 28 則

- More languages?**  
Skull4tiAxis · 17 小時以前 · 14 回應
- Thank you for the English translation, developers!**  
tumbleweed · 22 小時以前 · 1 回應
- 遊戲無法遊玩**  
brian840924 · 9月14日 下午 5:53 · 0 回應
- 好奇實實**  
norman895 · 9月3日 上午 9:59 · 2 回應
- 第三章BUG**  
David · 8月28日 下午 5:08 · 0 回應
- 關於幾個隱藏成就**  
alelu0417 · 8月24日 上午 11:21 · 2 回應
- 公共電視您好**  
PETPO レトロ · 8月23日 下午 2:04 · 2 回應
- 新增更多成就了耶**  
nick.exe · 8月20日 下午 3:52 · 0 回應
- 第二章左側全攻略**  
caowelpeng · 8月16日 下午 8:52 · 2 回應
- 第三章...**  
Lzeln329 · 8月11日 上午 3:42 · 0 回應
- 第二章「記憶迷廊」5個結局全攻略+補上一、三章攻略**  
nick.exe · 8月10日 上午 7:47 · 5 回應
- 第三章**  
hughgo.omr · 8月10日 上午 1:18 · 5 回應

孩子  
KIDZ



ASIAN  
ACADEMY  
CREATIVE  
AWARDS

入圍 2018新加坡影視學院獎 Asian Academy Creative Awards



# 結 論

## 新/跨/全媒體是什麼？

- 1.把內容上傳網路 ≠ 新媒體 (太陽餅裡面沒有太陽)
- 2.內容發想時, 上架通路的完整規劃與製作
- 3.所謂的「正片」僅是整體計畫的其中一環, 出自於正片的跨媒體的內容 應互為本體

# 全媒體 製作的想像

## 全媒體製程

議題  
故事

IP  
授權  
完整

電視  
版本

VR  
版本

遊戲  
版本

產製  
一體

VR  
展演

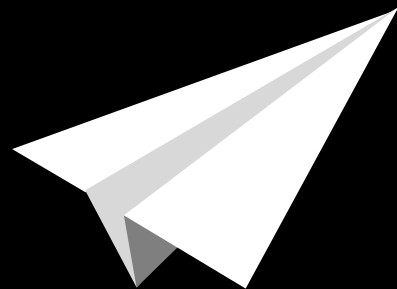
電視/視頻網  
播出上架

廣告版位  
內購變現  
公共服務

APP  
遊戲

公共與市場價值雙贏

謝  
謝



公共電視 新媒體部 全媒體專案中心